



XBOX 360®

CALL OF DUTY: THE CARTEL



- SOMMARIO -



COMANDI	04
CONNESSIONE A Xbox LIVE	04
INTRODUZIONE	05
PERSONAGGI	05
IL GIOCO	06
CAMPAGNA COOPERATIVA	07
MULTIGIOCATORE COMPETITIVA	08
SUPPORTO TECNICO	10
GARANZIA	11



- COMANDI -

CONTROLLER XBOX 360



- Xbox LIVE -

Xbox LIVE® permette di connettersi ad altri giochi, opzioni di intrattenimento e divertimento. Per ulteriori informazioni, visitare il sito www.xbox.com/live.

CONNESSIONE

Per poter usare Xbox LIVE, è necessario collegare la console Xbox 360 a una connessione Internet a banda larga e iscriversi al servizio Xbox LIVE. Per stabilire se Xbox LIVE è disponibile nel paese in cui vivi e per ulteriori informazioni sulla connessione a Xbox LIVE, vai su www.xbox.com/live/countries.

IMPOSTAZIONI FAMILIARI

Questi strumenti flessibili e di facile utilizzo consentono a genitori e tutori di decidere a quali giochi possono accedere i giocatori più giovani sulla base dei contenuti. I genitori possono impedire l'accesso a contenuti non adatti ai minori. È possibile decidere il modo in cui ogni membro della famiglia può interagire con altri utenti online grazie al servizio LIVE. Si può persino decidere il tempo massimo da dedicare al gioco. Per ulteriori informazioni, visita il sito Web www.xbox.com/familysettings.

- INTRODUZIONE -

Quando un cartello della droga messicano bombardava le forze dell'ordine statunitensi, il governo americano assembla una task force speciale per annientarlo. Nella lotta per smantellare il cartello e svelare il mistero del bombardamento, intraprendi un viaggio epico e sanguinario dalle strade di Los Angeles a Ciudad Juarez. Proteggi la testimone ed elimina il cartello con ogni mezzo in questo sparattutto stile western ambientato ai giorni nostri.

- PERSONAGGI -

BEN MCCALL

Agenzia: Los Angeles Police Department | **Età:** 57 | **Armi:** revolver, pistole, mitralettrici pesanti
Veterano del Vietnam, insignito due volte della Medaglia al Valore, il detective Ben McCall è un duro che non si fa intimidire da nessuno. Ha un conto in sospeso con il cartello di Mendoza ed è sempre pronto a cogliere l'occasione per vendicarsi. McCall non desidera che far rispettare la legge... anche se in nome della giustizia non si fa scrupoli a infrangere i limiti dell'etica.

KIM EVANS

Agenzia: Federal Bureau of Investigation | **Età:** 25 | **Armi:** fucili, fucili di precisione

Kimberly Evans è cresciuta a South Central L.A. Due suoi fratelli hanno perso la vita nella guerra fra bande, quindi conosce bene la strada. Il terzo fratello fa ancora parte di una gang. Kim è stata allevata dalla madre, che ha sempre fatto fatico a portare il cibo in tavola. Determinata a dare una svolta alla sua vita, si è impegnata a fondo e ha ottenuto una borsa di studio per la UCLA. L'FBI l'ha reclutata come parte di un nuovo programma, sovvenzionandole gli studi fino alla Stanford Law. È un'agente che sa come si lavora nelle strade e come si ottengono risultati. Implacabile con il fucile, esige dai propri colleghi il rispetto che si merita e desidera ardentemente abbattere il cartello.

EDDIE GUERRA

Agenzia: Drug Enforcement Administration | **Età:** 37 | **Armi:** mitralettrici, fucili, fucili a pompa
Cresciuto nelle strade di East LA, dopo aver servito il suo paese in Iraq Eddie Guerra è ritenuto uno dei migliori agenti della DEA. Uomo dalla parlantina facile, galante con le donne e giocatore incallito, Guerra ama il rischio sempre e comunque. Non si fa scrupoli a far fuori chi se lo merita e vive secondo il motto «il fine giustifica i mezzi».



- IL GIOCO -

Scegli Cooperativa per affrontare la campagna cooperativa da solo o insieme a un massimo di altri 2 giocatori. Oppure scegli Multigiocatore competitivo per avviare una partita di rete fino a un massimo di 12 giocatori.

MENU

Menu principale

Continua: carica una campagna salvata.

Campagna cooperativa: scegli uno dei tre protagonisti e gioca da solo o insieme a un massimo di altri 2 amici online.

Multigiocatore: vedi i panni del poliziotto o del criminale in una guerra fra bande.

Opzioni: personalizza le opzioni di gioco.

Uplay: l'universo di gioco Ubisoft. Scopri gli extra, contenuto gratuito e molto altro.

Riconoscimenti

INTERFACCIA DI GIOCO

1. Obiettivo nuovo/aggiornato
2. Indicatore obiettivo attuale
3. Indicatori giocatori in cooperativa (indica anche la direzione in cui stanno guardando)
4. Indicatore della modalità Concentrazione
5. Contatore munizioni/Indicatore arma attuale
6. Icona oggetto collezionabile



- CAMPAGNA COOPERATIVA -

MODALITÀ CONCENTRAZIONE

Uccidendo i nemici, riempì progressivamente un indicatore. Questo ti permetterà di entrare in modalità Concentrazione, rallentando il tempo mentre sparri.

TECNICA A MOVIMENTO ALTERNATO

Questa funzione ti permette di avanzare sotto il fuoco nemico. Quando appare una sagoma, spostati verso la destinazione designata e aspetta le istruzioni del tuo partner prima di procedere.

INSEGUIMENTO AUTO

Quando sali a bordo di un veicolo, puoi scegliere di sederti alla guida mentre i tuoi partner occupano il sedile del passeggero e quelli posteriori per sparare ai nemici.

SISTEMA DI CURA

Ogni volta che subisci un danno, lo schermo diventa sempre più rosso finché non muori. Per recuperare salute, mettiti al riparo e attendi che lo schermo torni normale. Se hai troppe ferite, un compagno di squadra dovrà rigenerarti.

AGENDA SEGRETA

In alcune missioni, ogni giocatore avrà un suo obiettivo personale segreto da raggiungere prima della fine del livello senza farsi scoprire dai compagni di squadra. Se ci riesce, viene ricompensato con punti esperienza e nuove abilità.





- MULTIGIOCATORE COMPETITIVA - INTERFACCIA DI GIOCO



- 1. Obiettivo nuovo/aggiornato**
- 2. Icona e distanza dell'obiettivo**
- 3. Il radar mostra gli alleati e i nemici individuati**
- 4. Serie di uccisioni/Indicatore potenziamento partner**
- 5. Conteggio munizioni**
- 6. Indicatore tempo/punti/obiettivi completati**
- 7. Icona del partner**

Gioca con i tuoi amici, vestendo i panni di un poliziotto o di un criminale. Personalizza il tuo personaggio, scegli una delle due fazioni, raggiungi gli obiettivi per sviluppare le tue abilità e collabora con il tuo partner per intraprendere una carriera realistica come nemico del crimine o imperatore del male.

A ogni giocatore viene assegnato un partner. Il sistema sceglie il miglior abbinamento possibile (un amico, un compagno di squadra regolare, un giocatore del medesimo livello e così via).

I partner appaiono uno vicino all'altro, conoscono la reciproca posizione e si scambiano automaticamente le informazioni sui nemici individuati. Per esempio: se il tuo partner vede un nemico, questo viene segnalato anche a te, così puoi aggirarlo sul fianco. Inoltre, il sistema di partner fornisce alcuni bonus (per esempio, l'elicottero di supporto dopo alcune uccisioni).